

La Cucaracha

N

Et kravlende spill for
2-4 insektsfangere fra 5 år

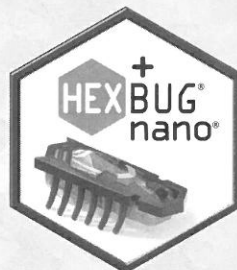
Ravensburger® spill nr 22 256 8

Forfatter: Peter-Paul Joopen · Illustrasjon: Janos Jantner (Beehive), Maximilian Jasinowski

Design: Kinetic, DE Ravensburger · Foto: Becker Studios · Redaksjon: Katja Volk

Væææææh!

En kakerlakk fyker rundt på kjøkkenet og sprer uhygge og redsel. Her er det ingen tid å miste! Ved hjelp av bestikket kan dere lede kakerlakken rett i fella. Terningen avgjør om dere kan bruke gaffel, kniv eller skje. Her gjelder det å ha oversikt og lynrask reaksjon. Den som er flink til å vri på bestikket, får kakerlakken i fella. For hver gang du fanger kakerlakken, får du en brikke. Den som først har fem brikker, vinner og blir kakerlakkmester!



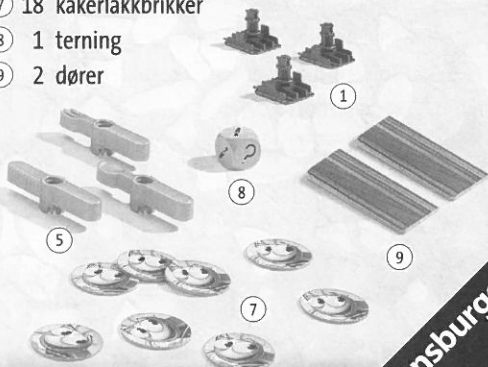
Mål med spillet

er å være først til å få fem kakerlakkbrikker.

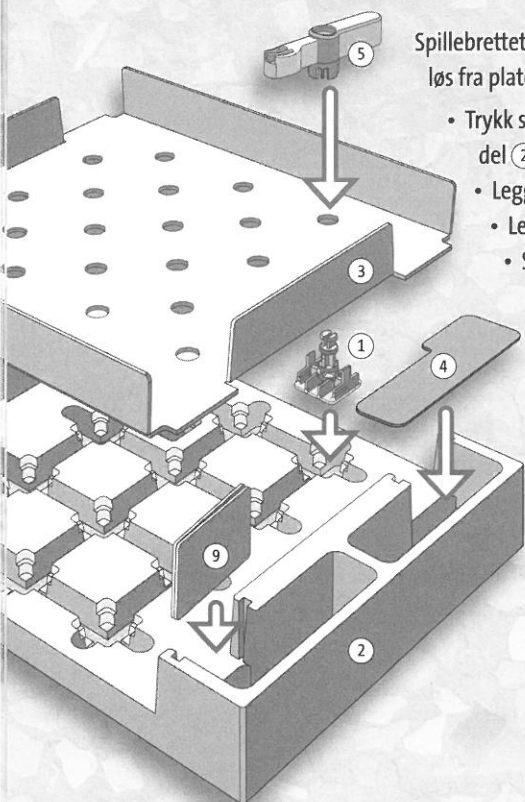


Innhold

- ① 24 skruer
- ② 1 spillbrett nedre del
- ③ 1 spillbrett øvre del
- ④ 4 feller
- ⑤ 24 bestikk (8 kniver, 8 gaffer, 8 skjeer)
- ⑥ 1 HEXBUG® nano® kakerlakk
- ⑦ 18 kakerlakkbrikker
- ⑧ 1 terning
- ⑨ 2 dører

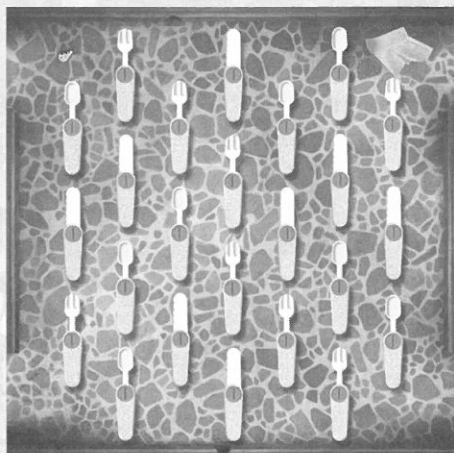


Før spillet spilles første gang



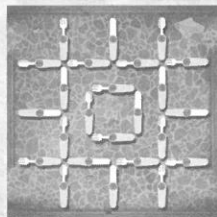
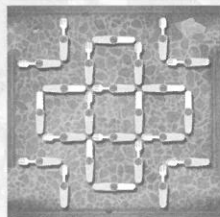
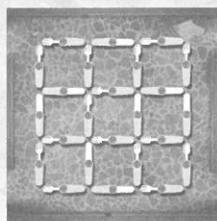
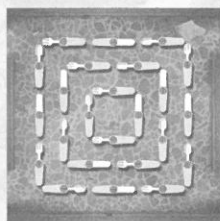
Spillebrettet bør settes sammen av en voksen. Ta alle delene forsiktig løs fra platene. Spillebrettet settes sammen slik:

- Trykk skruene ① ned i fordypningene i spillebrettets nedre del ②.
- Legg den øvre delen ③ oppå.
- Legg de fire fellene ④ i rommene på spillebrettet.
- Sett bestikket ⑤ på skruene som vist på dette bildet.



Forberedelse

- Legg HEXBUG® nano® kakerlakken ⑥, kakerlakkbrikkene ⑦ og terningen ⑧ klar.
- Hver spiller velger en felle i et hjørne av spillebrettet. Hvis dere er færre enn fire spillere, må fellere som ikke brukes, lukkes med en dør ⑨.
- Vri på bestikket slik at det ligger i en av disse fire startposisjonene:



Spillet begynner!

1. Starte HEXBUG® nano®

Den yngste spilleren starter. Han starter HEXBUG® med knappen på undersiden og setter den midt på spillebrettet.

2. Kaste



Viser terningen kniv, gaffel eller skje?

Du kan snu en tilsvarende på spillebrettet. Viser terningen for eksempel en kniv, kan du snu **en kniv**.



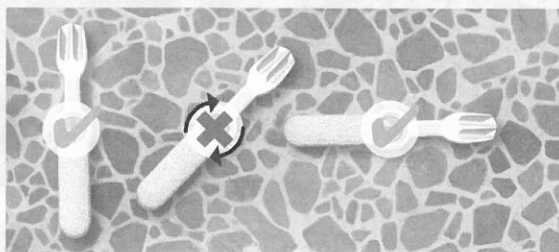
Viser terningen spørsmålstegn?

Du kan du velge hva du vil snu – men bare en.

3. Snu bestikk

Bestikket må alltid snus helt til det klikker på plass. Det betyr at det ikke kan stå på skrå. Du kan ikke bruke lang tid på å snu bestikk. Hvis de andre spillerne synes du somler, har de lov å mase på deg...

Når du har kastet terningen og snudd enten en kniv, gaffel eller skje går turen videre til nestemann.



4. Fange HEXBUG® nano®

Kakerlakken kravler over hele spillebrettet. Hvis dere er flinke til å snu bestikk, kan dere styre den og fange den. Forsøk å endre veien slik at den går i din felle. Når den har landet i en felle, får spilleren som eier denne fella en kakerlakkbrikke. Slå av HEXBUG® nano® en liten stund mens dere setter bestikket tilbake i startposisjon. Den siste som fikk en kakerlakkbrikke, starter neste runde.



Tips:

- Pass på at ikke kakerlakken kommer i klem når dere snur på bestikket.
- Hjelp kakerlakken på beina igjen hvis den har falt.
- Gi kakerlakken en forsiktig liten dytt hvis den har satt seg fast i et hjørne.



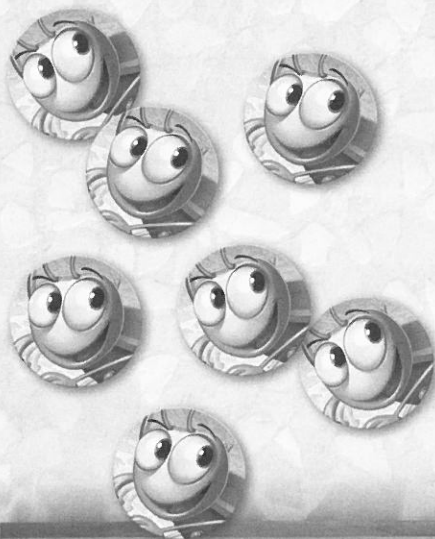
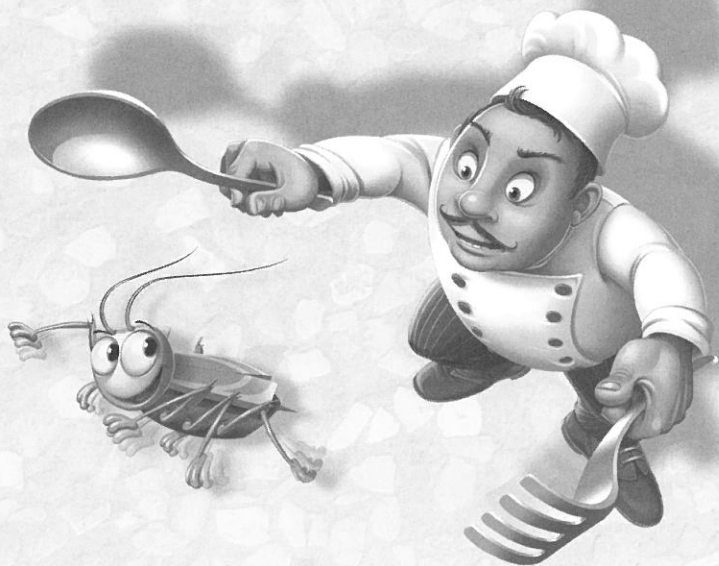
Slutt på spillet

Når en spiller har fått fem kakerlakkbrikker, er spillet over.



Motsatt spill

Spilles på samme måte, men her skal du unngå at kakerlakken havner i din felle. For hver kakerlakk som går i din felle, får du en kakerlakkbrikke og førstemann med fem brikker, taper spillet.



Vær for bruk av Kakerlake oppmerksom på henvisningene i originalemballasjen fra HEXBUG®.

Viktig! Oppbevar denne informasjon for fremtidig bruk.

Ved spørsmål til Kakerlake, henvend deg til produsenten av originalet, Innovation First Trading, Inc., 6 Melford Court, Hardwick Grange, Warrington UK WA1 4RZ www.innovationfirst.com

© 2013 Ravensburger Spieleverlag
HEXBUG® and nano® are registered trademarks of Innovation First, Inc.